

In 5 Schritten zu MAR Cal - Erstanwender



Das Prinzip



Ein einfaches Beispiel



Arithmetische Operatoren



Rechenhierarchie und Klammern



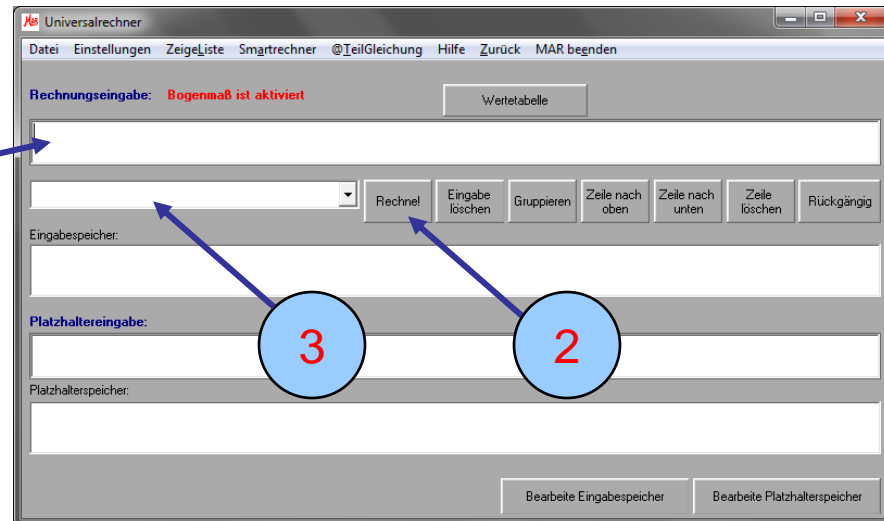
Potenzen und Wurzeln

Das Prinzip

Das Prinzip von MAR Cal ist :

- ① Im **Eingabefeld** geben Sie die Formel ein
- ② Die Eingabe schließen Sie mit der Eingabetaste oder durch Klicken auf „**Rechne!**“ ab
- ③ Das Ergebnis sehen Sie im **Ergebnisfeld**

1



Hinweis

MasterAllRound ist intuitiv verständlich:

- ☞ mathematische Ausdrücke werden im **Klartext** eingegeben
- ☞ die Eingabe erfolgt dabei nach **einfachen Regeln**
- ☞ Berechnungseingaben **bleiben erhalten**

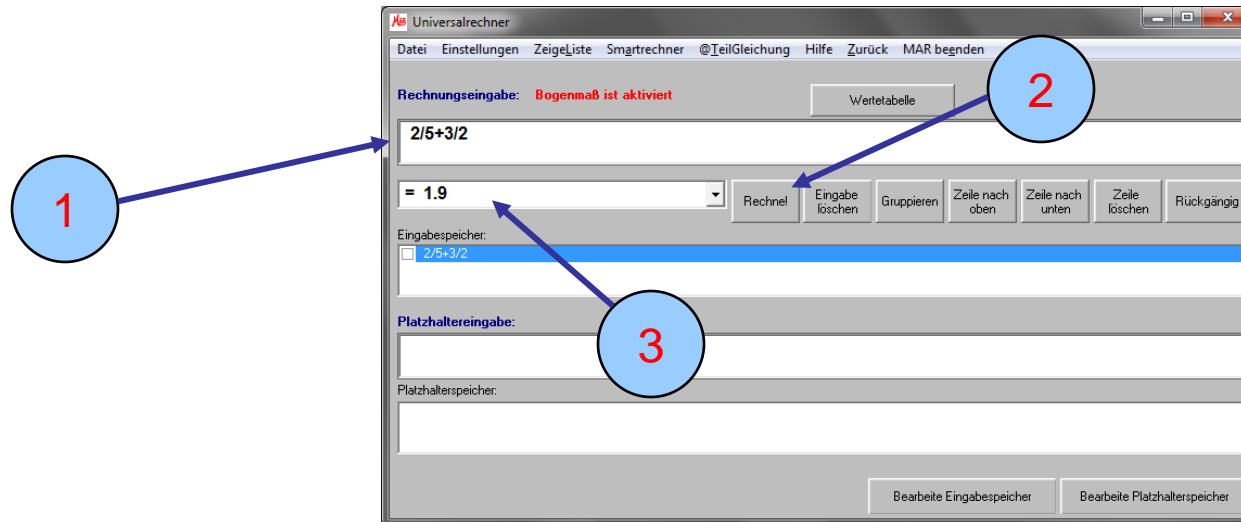
Ein einfaches Beispiel

Lassen Sie uns annehmen, dass Sie folgende Rechnung durchführen wollen: $\frac{2}{5} + \frac{3}{2}$

- 1 Geben Sie im **Eingabefeld** die Formel ein: **2/5+3/2**
- 2 Schließen Sie die Eingabe mit der Eingabetaste oder durch Klicken auf „**Rechne!**“ ab
- 3 Sie erhalten das Rechnenergebnis: „**1.9**“

Hinweis

Falls Sie Änderungen in einer zuvor berechneten Formel vornehmen wollen, müssen Sie nicht die ganze Eingabe erneut eintippen, sondern können sie in das Eingabefeld zurückholen und bearbeiten.



Arithmetische Operatoren

Folgende **arithmetisch Operatoren** stehen für einfache Rechnungen zur Verfügung:

Addition: + z. B.: 22 + 43 ergibt: 65

Subtraktion: - z. B.: 78 - 44 ergibt : 34

Multiplikation: * z. B.: 2 * 3 ergibt : 6

Division: / z. B.: 5 / 6 ergibt : 0.83

Potenzieren: ^ z. B.: 2 ^ 4 ergibt : 16

Hinweis

Die ^ -Taste führt erst in Kombination mit einer zweiten Taste zu einem sichtbaren Ergebnis.

Rechenhierarchie und Klammern

MAR Cal benutzt die algebraische **Rangordnung**. Folgende Prioritäten gelten:

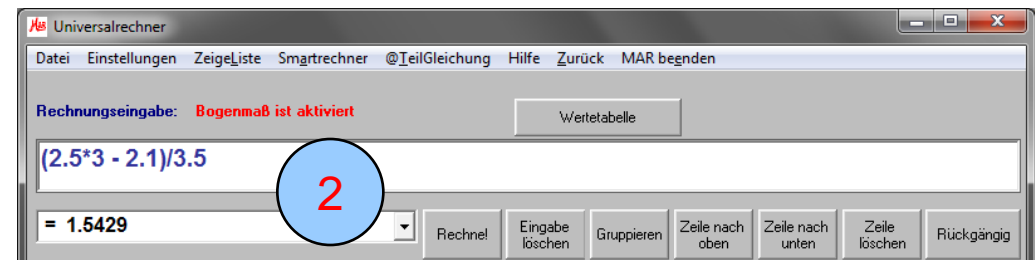
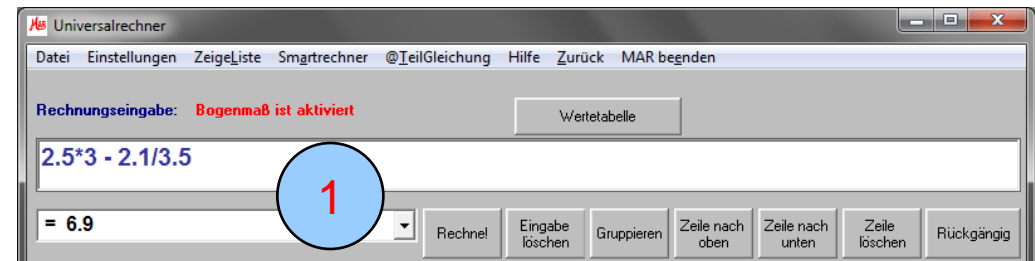
1. Potenzieren, z. B. 2^4
2. Multiplikation und Division, z. B. $2 \cdot 3$ oder $5/6$
3. Addition und Subtraktion, z. B. $22 + 43$ oder $78 - 44$

Mit Hilfe von **Klammern** können Sie die **Reihenfolge** der Berechnung **beeinflussen**, da Klammern vorrangig behandelt werden:

① “ $2.5 \cdot 3 - 2.1 / 3.5$ ” ergibt “ 6.9 ”

und

② “ $(2.5 \cdot 3 - 2.1) / 3.5$ ” ergibt “ 1.5429 ”



Hinweis

Verwenden Sie ausschließlich **runde** Klammern.

Potenzieren und Wurzelziehen

☞ Zum Potenzieren verwenden Sie „^“ als Operationszeichen

☞ Die Quadratwurzel geben Sie über die Zeichenfolge „SQR“ ein

Beispiel: $\left(\frac{2}{5}\right)^3 + \sqrt{\frac{3}{2}}$

① Geben Sie ein: **(2/5)^3+SQR(3/2)**

② Schließen Sie die Eingabe mit der Eingabetaste oder durch Klicken auf „**Rechne!**“ ab

③ Sie erhalten: „**1.2887**“



Hinweis

Die ^ -Taste führt erst in Kombination mit einer zweiten Tasteneingabe zu einem sichtbaren Ergebnis.

Hinweis

Die Abkürzung „SQR“ kommt aus dem Englischen und steht für „**S**quare **R**oot“. Sie können sowohl Groß- als auch Kleinbuchstaben verwenden.

Hinweis

Anstatt die Standardfunktion “SQR” zu verwenden, können Sie auch schreiben:
(2/5)^3+(3/2)^0.5 oder **(2/5)^3+(3/2)^(1/2)**